

SEGA MARK III 専用

GDLD CARTRIDGE

ま か い れ つ で ん

魔界列伝 ゲームの遊び方

1人～2人用



☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム **SEGA MARK III**専用です。

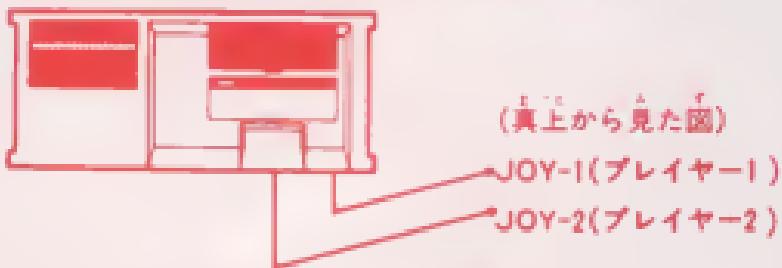
セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

☆“魔界列伝”ものがたり☆



ワン(WANG)

今は昔、中国の奥地の、
とある村で起きたできご
とです。数千年もの間、
眠りについていた邪悪な
魔王・マダンダが、ある
日突然、よみがえってし
まったのです。

恐れおののいた村人た
ちは、魔導師・タイロン
に魔王退治を頼みました。
ところが、タイロンは、

マダンダの魔力の前に、力尽きてしまいました。
タイロンのもとで拳法と魔術の修業に励んで
いたワンは、師匠の死に驚き、悲しみました。
そして、師匠の敵をとることを誓います。

さっそくワンは、マダンダが住む獅子城へと
向かうのですが……。

お考
てき
☆ワンを襲う敵たちの



ようかい おじけ インダラ
妖隆和尚・INDARA



おねえちゃん
女曲芸・LEE



観ガエル・GEROPPA



おじか おじけ
2人組の曲芸師
LIU & CHEN



観玉ゾンビ・TAO

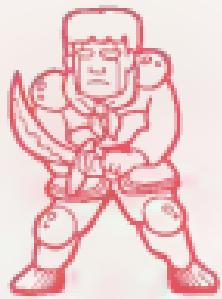


大男・GORIDDA

いち
一部を紹介しよう！☆



ふたりの娘
2人娘の女の子
RINRIN & MINMIN



刀使い・CHU-HO



拳法使い・MIAO



壁の老師・RONGWANG



魔王・MADANDA
ワンが倒さなければならぬ、師匠の敵だ。

そ う き ほ う ほ う
☆操 作 方 法 ☆

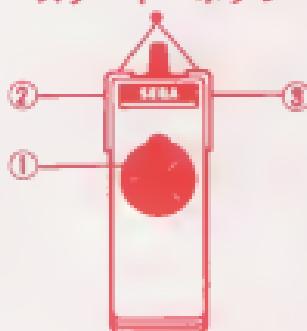
このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、
SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボー
ド (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする前に
キーボードを MARK田から取りはずしてください。

SJ-150シリーズ



スタート・ボタン
スタート・ボタン

SJ-200



スタート・ボタン

SJ-300シリーズ
(別売)



① ワンを動かす

② ジャンプ・ボタン

③ キック・ボタン

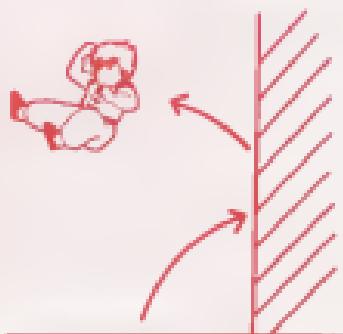
(おふだの投げ方)

① (↖) + ③, ① (↗) + ③

ショイステイックレバーを左ななめ上、または右ななめ上に入れながら、キック・ボタン (③) を押すと、おふだを投げる。

(二段ジャンプ)

②でジャンプして、
ワンの身体の一部が
壁についているとき、
タイミングを合わせ
て②を押すと、二段
ジャンプできるよ。



☆遊び方☆

★ゲームの目的★

次々に襲いかかる敵たちを、キックやおふだ投げで、やっつけろ！ ラウンド7まで進み、師匠の敵である魔王・マダンダと対決しよう。

★GAME OVER★

ワンは、3回挑戦できる。3回やられると、GAME OVERだよ。

- ライフメーターまたは制限時間が0になると、ワンは倒れてしまう。
- ワンの挑戦回数は、最初は3万点、その後は12万点ごとに1回ずつ増えるよ。

★スタートのしかた★

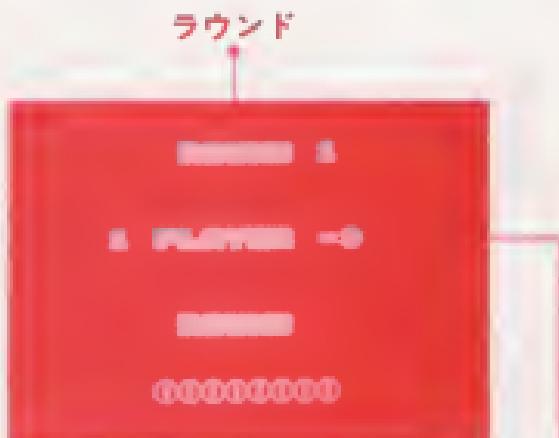
（1人で遊ぶとき）

1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。キミは、ワンとなり、師匠の敵討ちに出発する。

（2人で遊ぶとき）

2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。まず、プレイヤー1からスタート。ワンがやられるたびに、交替となる。

★画面の見方★



1. まこと 2. まこと
ワンの挑戦回数



おふだの数

制限時間

★お助けアイテムあれこれ★



おふだ

敵を□人やっつけると、現れる。

(□の数字はキミ自身で見つけよう)

ひとつで5回まで投げられる。



スーパーおふだ

おふだの飛距離が伸びて、スピードもアップする。



つ は

敵の火の玉攻撃に効果を発揮する。これを取ると、キックで火の玉をやっつけることができる。

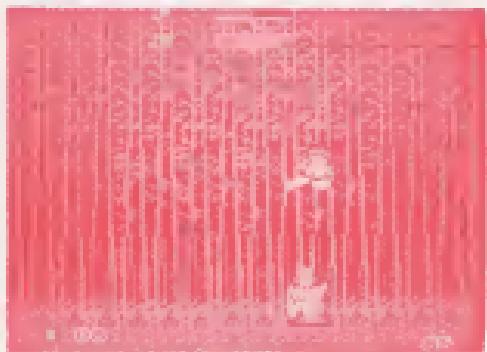


まんじゅう

ワンのライフメーターが満タンになる。

★ラウンドクリア★

ラウンドの最後になると親玉のライフメーターが^で出る。



親玉の
ライフメーター

- キックを命中させて、親玉のライフメーターを0にすれば、ラウンドクリアできるよ。
- 親玉のライフメーターが画面に出ているときは、おふだを投げても、親玉を倒せない。おふだを無駄づかいしないように、気をつけよう。
(残ったおふだは、次のラウンドで使えるよ)

★ボーナス★

ラウンドクリアすると、ボーナス点が加算されるよ。

残り時間×200点

ライフメーターの残り×200点

★スコア★

しもてり 門弟A	200点
きょんしー(小) キヨンシー(小)	200点
しもてり 門弟B	300点
じんぎょう 人形	300点
きょんしー(大) キヨンシー(大)	400点
ゾンビ	400点
エビ	500点
カエル	500点
ひのたま 火の玉	400点
ようかに おじさん 妖怪和尚・INDARA	2000点
おとこおとこ 女幽靈・LEE	3000点
おとこおとこ 親ガエル・GEROPPA	3000点
ふたり じん 2人組の曲芸師・LIU & CHEN (1人につき)	2000点
おとこおとこ 親玉ゾンビ・TAO	4000点
おとこおとこ 大男・GORIDDA	6000点
ふたり じん 2人組の女の子・RINRIN & MINMIN (2人で)	5000点
じん ほうつか 拳法使い・MIAO	7000点
じん ほうつか 刀使い・CHU-HO	8000点
じん ほうつか 鍵の老師・RONGWANG	9000点
じん ほうつか 魔王・MADANDA	10000点

☆アソビン教授からのアドバイス☆

- タイミングよく攻撃しよう。むやみにキックしても、ライフメーターが減るだけだよ。
- おふだ以外のお助けアイテムは、ある場所で何かをすると、現れるぞ。どうすればいいのか、それはキミが自分で見つけることだ。



☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム **SEGA MARKⅣ**専用です。

— 正しくお使いいただくために —



- ・ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- ・汚れたら、石けん液で温らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- ・使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。
また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに
10分～20分の休憩をしましょう。

セガ ジョイジョイテレフォン



最新情報
テレビゲームの最新ソフト情報を。
お知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さつぱろ

札幌 011-832-2733

とうきょう

東京 03-236-2999

おおさか

大阪 06-333-8181

ふくおか

福岡 092-521-8181

*電話番号は、よく確かめて、正しく固してね。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(747)7060(直通)